

114 學年 高雄市大樹自造教育及科技中心
資訊領域教師增能研習-
Arduino 到 AI：智慧燈條互動遊戲
實施計畫

一、依據：

- (一) 教育部國民及學前教育署「科技教育推動總體計畫」辦理。
- (二) 高雄市 114 學年度科技教育推動總體計畫辦理。
- (三) 高雄市大樹自造教育及科技中心 114 學年度計畫辦理。

二、目的：

- (一) 協助科技領域生活科技課程教師專業知能成長。
- (二) 推動師資培訓，提升教師教學專業與技能，以培育學生多元能力。
- (三) 瞭解製造科技與體驗自造樂趣，強化學習興趣。
- (四) 激發學生創造能力，引發學生學習動機，促進學生學習成就感。

三、指導單位：教育部國民及學前教育署、高雄市政府教育局、國立高雄師範大學工業科技教育學系。

四、主辦單位：高雄市大樹自造教育及科技中心。

五、參加對象：高雄市教師。

六、課程資訊：【Arduino 到 AI：智慧燈條互動遊戲】；115 年 01 月 15 日(星期四) 09:00~12:00。課程代碼：5408357，詳見附件之研習課程表。

七、注意事項：需自備筆電。

八、活動費用：此次研習免收費用。

九、相關事項聯絡大樹科技中心助理 柯小姐 07-6512026#710。

十、經費來源：由「高雄市大樹自造教育及科技中心計畫」經費支應。

附件

高雄市大樹自造教育及科技中心 Arduino到AI：智慧燈條互動遊戲

承辦學校：高雄市立大樹國中

研習地點：大樹科技中心-手作設計教室

研習日期：115年01月15日(星期四) 09:00~12:00。

時間	課程內容	主講/助教
08:40-09:00	報到、簽到	大樹科技中心 團隊
09:00-10:00	模組應用：WS2812 燈條與按鈕 認識本次課程會使用的模組，並了解單晶片的輸入與輸出	講師： 樹德科技大學 儲述傑 講師
10:00-11:00	AI 導入程式語言 透過 AI 完成遊戲的程式碼	
11:00-12:00	製作裝置 完成裝置並執行互動遊戲	

※需自備筆電

※不提供午餐