

114 學年 高雄市大樹自造教育及科技中心
資訊領域教師增能研習-
生成式 AI 應用於 Scratch：射擊闖關遊戲設計課程
實施計畫

一、依據：

- (一) 教育部國民及學前教育署「科技教育推動總體計畫」辦理。
- (二) 高雄市 114 學年度科技教育推動總體計畫辦理。
- (三) 高雄市大樹自造教育及科技中心 114 學年度計畫辦理。

二、目的：

- (一) 協助科技領域生活科技課程教師專業知能成長。
- (二) 推動師資培訓，提升教師教學專業與技能，以培育學生多元能力。
- (三) 瞭解製造科技與體驗自造樂趣，強化學習興趣。
- (四) 激發學生創造能力，引發學生學習動機，促進學生學習成就感。

三、指導單位：教育部國民及學前教育署、高雄市政府教育局、國立高雄師範大學工業科技教育學系。

四、主辦單位：高雄市大樹自造教育及科技中心。

五、參加對象：高雄市教師。

六、課程資訊：

- (一) 【生成式 AI 應用於 Scratch：射擊闖關遊戲設計課程】；114 年 10 月 18 日(星期六) 09:00～12:00。課程代碼：5226617，詳見附件之研習課程表。

- (二) Google meet：<https://meet.google.com/xcw-ytbg-chs>

七、活動費用：此次研習免收費用。

八、相關事項聯絡大樹科技中心助理 柯小姐 07-6512026#710。

九、經費來源：由「高雄市大樹自造教育及科技中心計畫」經費支應。

附件

高雄市大樹自造教育及科技中心

生成式AI應用於Scratch：射擊闖關遊戲設計課程

承辦學校：高雄市立大樹國中

Google meet：<https://meet.google.com/xcw-ytbg-chs>

上課日期：114年10月18日(星期六) 09:00~12:00。

時間	課 程 內 容	主講/助教
08:40-09:00	報到、簽到 暖身交流，準備進入 Scratch 的世界。	大樹科技中心 團隊
09:10-10:00	生成式 AI × Scratch：智慧創作與遊戲設計入門 體驗 AI 生成角色、背景、音效，快速打造遊戲素材，並結合 Scratch 建立射擊遊戲雛形	講師： 中正預校 呂威德 老師
10:10-11:00	AI 助攻 × 程式實戰：射擊闖關遊戲開發 實際操作 Scratch，將 AI 生成素材融入遊戲互動，完成射擊遊戲核心玩法設計。	
11:10-12:00	從遊戲雛形到精緻化：關卡優化與互動提升 學習關卡調整技巧與互動設計，提升遊戲挑戰性與趣味性，打造適合教學應用的完整作品。	